

OFFIZIELLE AUSSCHREIBUNG



Powered by

SPORT
UNION
GMUNDEN



Fr. 11.-Sa.12. September 2026

Kontakt:

Fabian Huemer (Tel.: 0676/7535322)

Mail: kart@sportunion-gmunden.at

Homepage: <https://sportunion-gmunden.at/kart>

Austragungsort:

SEP - Salzkammergut Familien Einkaufspark

Druckereistraße 3-30

4810 Gmunden

1. ZEITPLAN

Freitag 11. September 2026 – Firmenteams

| | |
|---------------|--|
| 12:00 – 13:00 | Registrierung Firmen - Teams |
| 13:00 – 13:20 | Fahrerbesprechung (Pflicht) |
| 13:30 – 13:50 | Training/Qualifying Gruppe 1 |
| 13:55 – 14:35 | Rennen Gruppe 1 |
| 14:40 – 15:00 | Training/Qualifying Gruppe 2 |
| 15:05 – 15:45 | Rennen Gruppe 2 |
| 16:15 – 16:20 | Qualifying Gruppe 3 (1 Fahrer) |
| 16:25 – 17:05 | Rennen Gruppe 3 |
| 17:15 – 17:20 | Qualifying Gruppe 4 (1 Fahrer) |
| 17:20 – 18:00 | Rennen Gruppe 4 |
| 18:20 – 18:25 | Qualifying (1 Fahrer) - Kleines Finale |
| 18:30 – 19:30 | Kleines Finale |
| 19:45 – 19:50 | Qualifying (1 Fahrer) - Großes Finale |
| 20:00 – 21:00 | Großes Finale |

Samstag 12. September 2026 - Vereinstteams

| | |
|---------------|--|
| 08:00 – 09:00 | Registrierung Vereins - Teams |
| 09:15 – 09:45 | Fahrerbesprechung |
| 10:00 – 10:20 | Training/Qualifying Gruppe 1 |
| 10:25 – 11:05 | Rennen Gruppe 1 |
| 11:15 – 11:35 | Training/Qualifying Gruppe 2 |
| 11:40 – 12:20 | Rennen Gruppe 2 |
| 12:50 – 12:55 | Qualifying Gruppe 3 (1 Fahrer) |
| 13:00 – 13:40 | Rennen Gruppe 3 |
| 13:50 – 13:55 | Qualifying Gruppe 4 (1 Fahrer) |
| 14:00 – 14:40 | Rennen Gruppe 4 |
| 15:10 – 15:15 | Qualifying (1 Fahrer) - Kleines Finale |
| 15:20 – 16:20 | Kleines Finale |
| 16:45 – 16:50 | Qualifying (1 Fahrer) - Großes Finale |
| 17:00 – 18:00 | Großes Finale |

Die Teilnahme an der Fahrer- und Teamchefbesprechung ist für alle Fahrer und Teamchefs Pflicht.

- Vor jedem Rennen gibt es eine Verlosung der Karts. Ein Vertreter des Teams zieht die Kart-Nummer des folgenden Rennens (inklusive Training und Qualifying).
- Qualifying: Bei Zeitgleichheit zweier Teams, ist das Team vorne, das diese Zeit zuerst erzielt hat. Ist diese in der gleichen Runde erzielt worden, wird die zweitbeste Zeit herangezogen, usw.
- Die Gruppeneinteilungen, Ergebnisse sowie Punktestände für den Einzug in die Finale werden im Boxenbereich für jeden zugänglich veröffentlicht.

Mögliche Änderungen im Zeit- und Rennablauf sind nur durch die Rennleitung und Veranstaltungsleitung vor Ort möglich.

2. RENNMODUS

Maximal 26 Firmen Teams (Freitag)- und 26 Vereins Teams (Samstag) zu je 4 Fahrer können starten. Jedes Team benötigt einen Teamchef, der auch gleichzeitig Fahrer des Teams sein kann.

Mindestalter: Fahrer/Teamchef: min. 18 Jahre

Zur Anmeldung ist deshalb unbedingt für alle Fahrer und Teamchefs ein Lichtbildausweis nötig. Jeder Fahrer darf nur in einem Team starten. Jeder Teamchef darf nur für 1 Team verantwortlich sein.

Der Start: In der Einführungsrunde herrscht absolutes Überholverbot. Der Polesetter gibt das Tempo vor, wenn alles in Ordnung ist, wird das Rennen vom Rennleiter mit einem fliegenden Start frei gegeben.

Fahrer - Fahrerwechsel

Jeder Fahrer ist mit einem nummerierten Armband gekennzeichnet. Jeder Fahrer darf nur 1 Turn pro Rennen fahren und muss sein Band beim Betreten der Wechselzone vorzeigen.

Die Fahrerwechsel werden den Fahrern angezeigt und werden in den Vorläufen alle 10min und in den Finalläufen alle 15min durchgeführt. Dieser wird von der Rennleitung 3 Minuten lang angezeigt.

Beim Fahrerwechsel befinden sich ausschließlich die Fahrer im Boxenbereich, die in das Kart einsteigen. Anschieben ist verboten. Vor der Haltelinie und während dem Wechsel muss das Kart stillstehen.

Punktevergabe in der Gruppenphase / Wertung in den Finalläufen

Für jedes Rennen bekommt ein Team Punkte für die eingefahrene Platzierung.

Hier die Punktwertung für die Gruppen - Rennen:

| | | | | | | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|---|---|---|---|---|----|----|
| Platz | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| Punkte | 18 | 15 | 12 | 10 | 8 | 6 | 5 | 5 | 3 | 2 | 1 |

Die 10 /11 Teams mit der höchsten Punktezahl ziehen in das Große Finale ein; die weiteren Teams fahren im Kleinen Finale.

(Finaleinteilung bei 20 Teams = 10 pro Finale, bei 21 Teams: 11 großes Finale / 10 kleines Finale, bei 22 Teams = 11 pro Finale)

In den Final-Läufen werden keine Punkte mehr vergeben, hier zählt die Platzierung.

3. BESTIMMUNGEN

Startgeld / Nennung / Haftungsausschluss

Firmentag 11.09.2026

Vereinstag 12.09.2026

Das **Startgeld für Firmen** beträgt **€ 990,-**. Jede Firma kann mit der Nennung Ihr Logo abgeben und dieses wird dann im Boxenbereich sowie sichtbar auf der Strecke angebracht.

Das **Startgeld für Vereine** beträgt **€ 520,-**.

Jedes der 40 Teams erhält

Das Anmeldeformular kann online unter <https://sportunion-gmunden.at/kart/> gefunden, befüllt und abgeschickt werden. Die Anmeldung gilt erst dann als vollständig wenn das komplette Startgeld am unten angeführten Konto eingegangen ist.

Die Vergabe der Startplätze erfolgt in der Reihenfolge der eingetroffenen Startgelder (spätestens 06.09.2024).

Zu spät eingelangte Anmeldungen kommen auf eine Warteliste und werden gegebenenfalls benachrichtigt. Bei Nichtberücksichtigung wird das Startgeld zur Gänze zurücküberwiesen.

Volksbank Oberösterreich

IBAN: AT17 4480 0107 6451 0001

Rechnungen werden bei Bedarf nach Eintreffen des gesamten Startgeldes auf unserem Konto an die gewünschte Mail Adresse versandt (bei Bedarf bitte bekanntgeben).

Es können nur Teams starten:

- die sich rechtzeitig angemeldet haben und das Startgeld auf oben angeführtes Konto zur Gänze überwiesen haben.
- Bei denen der Rennleitung von allen Fahrern und auch dem Teamchef ein unterschriebener Haftungsausschluss vorliegt.

Mit dieser Unterschrift bestätigen alle Teilnehmer die Kenntnis und die Anerkennung des Haftungsausschlusses, der Rennbestimmungen und der Bahnordnung.

Die Teilnahme aller Fahrer und Teamchefs erfolgt auf eigenes Risiko. Eine Haftung des Veranstalters, seiner Vertreter und Erfüllungsgehilfen sowie des Bahnbetreibers für Personen- Sach- und Vermögensschäden jeder Art sind ausgeschlossen. Dies gilt auch für Unfälle.

Alle Fahrer und Teamchefs nehmen in jeder Hinsicht auf eigene Gefahr teil und verzichten auf jedes Recht des Vorgehens und Rückgriffes gegen den Veranstalter, Bahnbetreiber, die Helfer und Fahrer oder irgendwelchen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung bzw. dem Veranstalter in Verbindung stehen.

Fahrerausrüstung

Jeder Fahrer muss während seines Turns folgende Ausrüstung tragen.

- **Vollvisierhelm** mit maximal leicht geöffnetem Visier
- **Rennoverall bzw. lange geschlossene Oberbekleidung und lange Hose**
- **Handschuhe**
- **Renn- bzw. Sportschuhe**
- Sollte sich ein Fahrer nicht daran halten wird er in die Boxengasse geholt und so lange aus dem Rennen genommen bis die Ausrüstung der Ausschreibung entspricht.

Karts

Gefahren wird mit den Karts (Sodi RX8, 270ccm, 9 PS, Zahnriemenantrieb) der mobilen Kartvermietung. Die Bereifung werden bei trockenem und auch Regenwetter Slicks sein. Sämtliche Betriebsmittel und Verschleißteile, sowie Reifen sind im Startgeld enthalten. Ersatzteile die auf Grund von unsachgemäßer Behandlung bzw. Fahrweise benötigt werden, sind vom jeweiligen Verursacher zu bezahlen. Jegliche Arbeiten oder Veränderungen Teilnehmern am Kart sind verboten.

Wenn jemand versucht etwas zu verändern, so wird dieses Team von der Veranstaltung ausgeschlossen.

Rennstrecke

Eine ca. 350m lange abwechslungsreiche Strecke mit Schikane und Geraden erwartet die Fahrer und Zuseher.

Boxengasse / Fahrerwechsel

Vor dem Einfahren in die Boxengasse muss eine Hand, klar ersichtlich für andere Fahrer und die Rennleitung gehoben werden. Vor der Haltelinie und während des Fahrerwechsels muss das Kart stehen! Bei der Ausfahrt aus der Boxengasse hat der Fahrer sich durch Blickkontakt davon zu überzeugen, dass die Strecke frei ist.

Achtung: Karts auf der Strecke haben Vorrang!

Flaggensignale



Schwarz-weiß karierte Flagge:
Ende des Rennens.
Das Rennen ist beendet.



Rote Flagge: Rennabbruch.
Abbruch des Rennens.
Die Fahrer müssen sofort stehenbleiben.



Blaue Flagge: Überholen lassen.
Signalisiert einem Fahrer, dass er bald überrundet wird.
Er muss das andere Fahrzeug überholen lassen.



Gelbe Flagge: Gefahr.
Achtung Gefahr!
Die Fahrer müssen langsam fahren, überholen ist verboten.



Grüne Flagge: Freie Fahrt.
Ende der Gefahr und des Überholverbots.
Freie Fahrt!



Schwarze Flagge: Ab in die Box.
Sofort zur Box fahren! Zeitstrafe, technisches Problem, Verwarnung oder Ausschluss.

Boxentafel

Wechselfenster

Defekt / Panne

Bleibt ein Kart, egal aus welchem Grund, stehen bleibt der Fahrer im Kart sitzen (Ausnahme nur bei Feuer) und hebt für die Streckenposten klar ersichtlich mindestens eine Hand. Hilfe kommt so schnell wie möglich. Das Zurückschieben mit den Händen an den Vorderrädern ist erlaubt.

Wird ein Ersatz-Kart benötigt, gibt es keine Zeit- bzw. Rundengutschrift. Die Rennleitung entscheidet im Einzelfall ob und wann wieder auf das ursprüngliche Kart zurückgewechselt wird, bzw. nach Absprache mit dem jeweiligen Teamchef.

Strafen

Eine Stopp & Go Strafe wird dem Fahrer mit der schwarzen Fahne und der Kartnummer angezeigt. Innerhalb der nächsten 3 Runden muss der Fahrer die Box anfahren. Während der Fahrerwechselfenster werden keine Strafen angezeigt.

Nichtbeachten der Fahnen: 1 Minute.

Fehler beim Fahrerwechsel, der Boxen Ein- und Ausfahrt: 1 Minute.

Jegliche Verstöße auf der Rennstrecke und unfaires Verhalten: 1 Minute.

Im Wiederholungsfall bzw. bei weiteren Verstößen: 2 bis 3 Minuten, bis zum Ausschluss.

Für alle Strafen gilt: Änderung durch die Rennleitung möglich.

Zeitnahme

Die Zeitnahme und Rundenzählung wird von der mobilen Kartvermietung gestellt und durchgeführt. Im Falle eines Ausfalles wird das Rennen abgebrochen. Es wird der jeweilige zuletzt erfasste Rennstand gewertet.

Disziplin

Bei Meinungsverschiedenheiten oder fehlender Disziplin und ungebührlichem Verhalten auf der Strecke, in der Box oder dem Zuschauerraum sowie schwerwiegenden Verstößen gegen die Regeln kann die Rennleitung Fahrer und Teams ganz vom Wettbewerb ausschließen. Ansprechpartner für die Rennleitung sind ausschließlich die Teamchefs. Die Entscheidungen der Rennleitung sind endgültig und unanfechtbar.

Gesundheit / Alkohol

Die Rennleitung behält sich vor, **offensichtlich überforderte, alkoholisierte, oder durch Drogen beeinträchtigte** Fahrer oder Fahrer mit augenscheinlich gesundheitlichen Problemen aus dem Wettbewerb zu nehmen.

Sponsoren / Werbung

Jegliche Werbung am Kart, und auf dem Renngelände ist verboten. In Ausnahmefällen muss eine Genehmigung von der Rennleitung erwirkt werden.

Medien / Presse

Jedes Team erklärt sich einverstanden, dass die im Zusammenhang mit seiner Teilnahme sowie dessen Sponsoring Auftritt am Event aufgenommene Fotos, Filmaufnahmen und Interviews in Rundfunk, Fernsehen, Printmedien, Büchern, Broschüren und dgl. ohne Vergütungsrechte verbreitet, veröffentlicht oder sonst genützt werden.

Alle Rechte vorbehalten bei Sportunion Gmunden.

Allgemeines

Grundsätzlich gilt:

ALLES WAS NICHT AUSDRÜCKLICH IM REGLEMENT ERLAUBT IST, IST VERBOTEN!

Die Rennleitung kann in der Fahrer- und Teamchefbesprechung und im Bedarfsfall auch während der gesamten Veranstaltung die vorliegenden Bestimmungen ergänzen, ändern und/oder neue Bestimmungen erlassen. Die sachentscheidende Interpretation der Regeln obliegt der Rennleitung.

Der Veranstalter kann nicht für technische Defekte oder Ausfälle der Karts aus anderen Gründen, haftbar gemacht werden.

Bei eventuellen Veränderungen der Veranstaltung, gleich welcher Natur, werden die teilnehmenden Teams, bzw. die Teamchefs umgehend informiert.